



# PLAY WITH FIRE STORYLINE

*Kdy se co stalo? Časová osa děje, odhalující pravdu den po dni.*

Pokud už ses začetla do *Play with Fire*, možná sis všimla, že tenhle příběh není jen čtení na úrovni B1. Ano, jazyk je zjednodušený, se spoustou vysvětlivek a pomocných otázek... Ale jinak je to plnohodnotný příběh. A samotný děj?

*Děj je napínavý, plný zvratů a časových skoků.*

Náš příběh začíná v úterý, kdy se Clare probudí v neznámém pokoji.

V dalších kapitolách se ale vracíme ve vzpomínkách do minulosti - postupně odhalujeme, co se odehrálo předtím mezi Clare a Vladem.

Od 5. kapitoly sledujeme zároveň druhou dějovou linii z pohledu Martine. Obě linie se prolínají a směřují k jednomu zásadnímu okamžiku.

*Ten přichází ve čtvrtek.*

Ale co se ten den opravdu stalo, se dozvíš až úplně na konci, v závěru 11. kapitoly.

PONDĚLÍ	ÚTERÝ	STŘEDA	ČTVRTEK	PÁTEK
5.2	<b>1 TRIP (začátek)</b>	2.5	<b>4 CONFUSION</b>	<b>9 BETRAYAL</b>
5.3	<b>2 DANGER</b>	<b>3 DOUBTS</b>	4.5 vzpomínky	9.1
5.4	2.3 vzpomínky	4.1	<b>5.1 TRUTH</b>	10.7
<b>10.1 AWAKENING</b>	2.4 vzpomínky	10.5	5.5	<b>11 REVENGE</b>
10.2	10.4		<b>6 CONFRONTATION</b>	
10.3	10.6		<b>7 DECISION</b>	
10.4			<b>8 GOODY-GOODY</b>	
			10.6 + 10.7	
			<b>11.3 (rozuzlení)</b>	

